

KUNST

Türi Põhikool

Loovtöö liik: omaloominguline töö

Teema: Videofilmifilmi valmistamine

Loovtöö eesmärgid:

1. Valmistada videofilmid kooli sõbrapäevast ja liikumispeost.
2. Õppida kasutama videotöötlusprogrammi *Sony Vegase* ning *Movie Makerit*.
3. Võrrelda kahte erinevat filmitöötlemisprogrammi.

Töö etapid ja sisu

1. Ettevalmistav töö:

Filmi idee leidmine ja teema leidmine, mis ühtiks ka jooksva õppeaasta filmikonkursside teemadega, et töö saaks ka seal osaleda.

Allikatega tutvumine:

<https://www.youtube.com/watch?v=7ZTO0I3qdQU>

<https://www.youtube.com/watch?v=NdSte2XWu7o>

Tutvumine juhendmaterjaliga Koolielu portaalis.

2. Stsenaariumi koostamine

Koostöös juhendajaga valiti filmile põhiterminid (kaadrid, plaanid jm). Stsenaarium koostati väikeste klepppaperite abil alusele, millel üks võtte oli ühel lehel. Selle järgi oli hiljem kergem filmida ning ka muudatusi lisada, samuti eemaldada soovimatud võtted. Iga võtte juurde tuli kasuks ka stseenis öeldava teksti ning plaani suurus lisamine.

3. Tegevuste ja võttekohtade kavandamine

Toimusid läbirääkimised osalejatega, ka operaatoriga, selgitati välja vajalikud vahendid ja varustus (riietus, rekvisiidid jm). Läbirääkimiste käigus kooskõlastati filmimispaiga omanikuga koht ja aeg.

4. Ajaveebi pidamine

Loovtöö õigeaegseks valmimiseks kavandati ajaveeb. Kõik tegevused kaardistati, koheselt hakati lisama pilte stsenaariumist, ülevaade loetud materjalidest jms.

5. Helindamine

Helindamise osas muusika lisamisel arvestati konkreetses loovtöös autoriõigustega. On ka võimalus, et keegi kaasõpilastest loob filmimuusika.

6. Filmimine

Filmimisel tehti mitmeid kaadreid, et hiljem oleks materjali võimalik valida, lõigata, töödelda. Kuna helindamise võimalusi eriti koolides pole, tuli heli ja eriti teksti paremaks kõlamiseks arvestada tugevama häälega, taustamüra vältimisega jms.

7. Filmi töötlemine

Liikumispeo ülevaate tegemiseks kasutati videotöötlusprogrammi *Sony Vegas*. Liikumispeo algfaile oli 31, kogupikkusega 1,5–2 tundi. Töö lõppversioon oli 20 minutit ja 28 sekundit. Sõbranädala ülevaate tegemiseks kasutati programmi *Movie Maker*, algfaile oli 38. Kogu ülevaate pikkuseks jäi 15 minutit.

8. Loovtöö kirjaliku osa vormistamine

Töö vormistati vastavalt loovtöö juhendile. Töös oli tiitelleht, sisukord, sissejuhatus, *Sony Vegase* videotöötlusprogrammi kasutamine ja juhend, *Movie Makeri* programmi kasutamine ja juhend, kokkuvõtte, kasutatud allikad.

9. Loovtöö esitluse koostamine

Programmiga *PowerPoint* tehti loovtöö esitus, millega anti kuulajatele teada loovtöö eesmärgid, kirjeldati töökäiku ja -etappe. Valminud filme esitleti ning võrreldi ka kahte erinevat videotöötlusprogrammi.

10. Loovtöö esitus

Tööd esitleti loovtööde komisjonile. Töö autorid selgitasid töö protsessi. Esitleti valminud filme ja võrreldi kahte erinevat filmitöötlusprogrammi. Esitluse lõpus vastati komisjoni poolt esitatud küsimustele. Järgmise õppeaasta alguses tutvustati tööd loovtööde konverentsil kaheksandatele klassidele.

11. Järeldused

Töö autori jaoks oli videoülevaateid väga huvitav teha. Valmis ülevaade kooli liikumispeost ja sõbranädalast. Meeldisid mõlemad programmid, kuid *Sony Vegasega* saab parema kvaliteedi ja programm pakub ka rohkem erinevaid võimalusi. *Movie Maker* on kättesaadavam ja algajale lihtsam, kuid tulemuse kvaliteet on madalam.

12. Esile kerkinud küsimused ja probleemid, kordaminekud

Õpilasfilmi projekt on sobiv ka 2–4 õpilasele. Näiteks võiksid eraldi olla stsenaarist, operaator, filmitöötleja ja helindaja. Töö autori arvates õnnestus paremini liikumispeo ülevaade, sest see tuli kvaliteetsem ning selle tegemiseks panustati ka rohkem aega. *Sony Vegase* programmi kasutamisel juhtus ka väike õnnetus: autor tegi töölaual kaks hiireklikki ja kogu töö oli kadunud. Probleem lahendati IT spetsialisti abiga. Loovtöös lõimiti õppeaineid eesti keel, tehnoloogia, muusika, infotehnoloogia.